

DE SCAMPERMETHODE

Soms is het lastig om een probleem op te lossen. Hier is een methode voor bedacht door Robert Eberle in 1982. Deze methode heet de SCAMPER-methode. De letters van dit woord staan allemaal voor een andere manier van problemen oplossen.

S = omwisselen (*Substitute*) Wat kan er vervangen worden?

C = combineer (*Combine*) Kan er iets worden gecombineerd of samengevoegd?

A = bijstellen (*Adjust*) Welke veranderingen of bijstellingen kunnen er worden gemaakt?

M = vergroten, verkleinen, veranderen (*Magnify, Minify, Modify*) Wat zou er gebeuren als je dit deed?

P = geef een ander nut (*Put to other uses*) Op welke andere manieren kunnen onderdelen gebruikt worden?

E = elimineren, uitbreiden (*Eliminate, Elaborate*) Wat kan worden verwijderd of uitgebreid?

R = omdraaien, opnieuw rangschikken (*Reverse, Rearrange*) Wat zou er gebeuren als je de volgorde zou veranderen?

Deze methode zou je kunnen gebruiken als we aan je vragen: Bedenk zoveel mogelijk manieren waarop je een paperclip kunt gebruiken.

DE SCAMPERMETHODE

Denk ook eens aan een voorwerp dat per ongeluk terecht komt bij mensen die het niet kennen. Bijvoorbeeld: er valt een leeg coca-colaflesje uit een vliegtuig en dit komt terecht in de Kalahari bij een stam van bosjesmensen. Hoe gaan ze dit gebruiken? (zie ook de film 'The Gods must be crazy!')

Je mag natuurlijk ook een ander voorwerp nemen!

Hoe lang wordt jouw lijst? Zet achter elke manier één van de letters van de SCAMPER-methode. Welke oplossing heb jij het meest gebruikt? Maak er een grafiek of tabel van.